

P-Seminar im Fach Kunst
Schuljahr 2022/2023/24
3D-Computergrafik mit Blender 3D

Blender 3D ist eine freie 3D-Grafiksoftware, mit welcher sich Körper modellieren, texturieren und animieren lassen. Am Beispiel der aussagekräftigen „Blender Open Movies“ stellen die „Blender Animation Studios“ immer wieder unter Beweis, wie großartig die Software mittlerweile entwickelt ist. Vergleiche hierzu etwa folgende Animationsfilme auf youtube:

- Sprite Fright - Blender Open Movie
- Coffee Run - Blender Open Movie
- Spring - Blender Open Movie

Neben Animationsfilmen ist die Entwicklung von Game-Assets ein weiteres wichtiges Einsatzgebiet von Blender. Insbesondere die Entwicklungsumgebung Unity ist darauf ausgelegt, Objekte und Animationen aus Blender zu importieren. Somit bietet das P-Seminar interessante fächerübergreifende Möglichkeiten mit dem W-Seminar „Implementierung einer 3D-Applikation mit Blender und Unity“ von Herrn Brunner: denn in Kombination lassen sich Projekte in den Bereichen Gamedesign und Interaktionsdesign realisieren. Eine Belegung beider Kurse wird somit vorausgesetzt!

Die Möglichkeiten von Blender sind unendlich und damit ist die 3D-Computergrafik auch ein sehr anspruchsvolles und zukunftsweisendes Feld. Deshalb solltest Du für dieses Seminar hohes Interesse, Durchhaltevermögen und Eigeninitiative mitbringen. Ein eigener Laptop, worauf Blender und Unity installiert sind, ist sehr vorteilhaft (beide Programme kann man kostenlos beziehen).